**รายงาน**

**Java project MrRabbit’s Adventure**

**สมาชิก**

**นางสาวสุวนันท์ พิงสันเทียะ 6730300639**

**ทำหน้าที่ จัดทำเอกสาร ทดสอบระบบ เขียนโค้ดส่วนจัดการข้อมูล**

**นางสาวณัฏฐ์อาภา เลิศศุภจิรโชติ 6730300728**

**ทำหน้าที่ ออกแบบUX UI จัดการGit repository เขียนโค้ดส่วนติดต่อผู้ใช้**

**Problem statement**

ปัญหา (Problem) และแรงจูงใจ (Motivation) ที่ทำให้สร้างเกมนี้ ปัจจุบันมีเกมแนวผจญภัยจำนวนมาก แต่หลายเกมอาจซับซ้อนเกินไปสำหรับผู้เล่นทั่วไป หรือไม่มีระบบที่ช่วยให้เล่นซ้ำได้อย่างต่อเนื่อง MrRabbit’s Adventure ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อเป็นเกมแนว Adventure + Platformer ที่มีการควบคุมที่เรียบง่าย แต่ยังคงความสนุกและท้าทาย Pain Point ที่ต้องการแก้ไข ผู้เล่นบางคนต้องการเกมที่เล่นง่ายแต่มีความท้าทาย ต้องการเกมที่สามารถบันทึกความคืบหน้าได้ ไม่ต้องเริ่มใหม่ทุกครั้ง เกมแนว Platformer ที่มีองค์ประกอบผจญภัยและความสนุกในการเก็บคะแนน

**Features**

1. ระบบการควบคุมที่ลื่นไหล – กระต่ายสามารถเคลื่อนที่ได้ 4 ทิศทาง (ซ้าย, ขวา, ขึ้น, ลง)

2. อุปสรรคและศัตรู – มีต้นไม้เป็นสิ่งกีดขวาง และศัตรูที่ต้องหลบ

3. ระบบเก็บเหรียญและคะแนน – กระตุ้นให้เล่นซ้ำเพื่อทำคะแนนสูงสุด

4. ด่านที่ออกแบบให้มีความท้าทายเพิ่มขึ้น – มี 2 ด่านที่มีอุปสรรคและความยากที่แตกต่างกัน

5. ระบบ Save/Load – สามารถบันทึกและโหลดความคืบหน้าได้ ใช้ JavaFX + FXGL และ Tiled Map Editor เพื่อพัฒนาและออกแบบเกม

**Program Design**

**User Interface**

รูปภาพประกอบด้วย สีดำ, ความมืด

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

**Class Diagram**

**รูปภาพประกอบด้วย ภาพหน้าจอ, ออกแบบ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ**

**Program Installation**

ขั้นตอนการติดตั้งและใช้งานเกม ข้อกำหนดเบื้องต้น: ติดตั้ง Java21 ขึ้นไป ต้องมี JavaFX และ FXGL แนะนำให้ใช้ Maven เพื่อจัดการ dependency วิธีติดตั้งและเล่นเกม: ดาวน์โหลดโค้ดจาก GitHub Repository เปิดโครงการด้วย IntelliJ IDEA หรือ Eclipse รันไฟล์ mvn javafx:run เพื่อเริ่มเกม

GitHub Repository: <https://github.com/arphanat39/256702-F2-Team19-639-728.git>